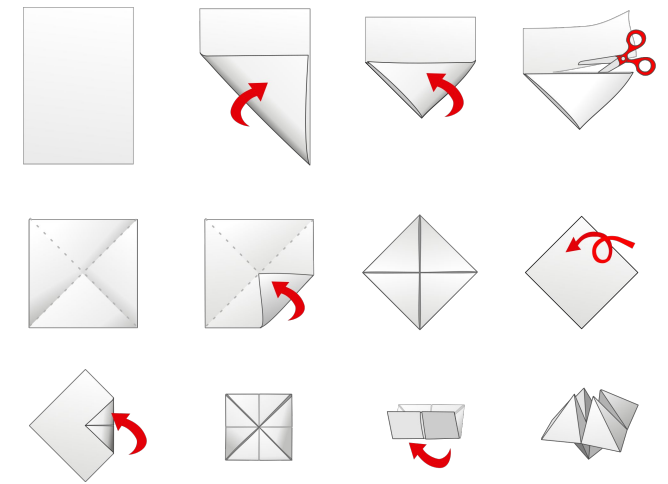


## Conversa sobre governança

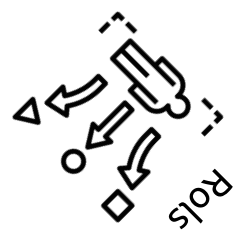
Disseny d'una plataforma digital d'economia col·laborativa  
Toolkit v.1.0



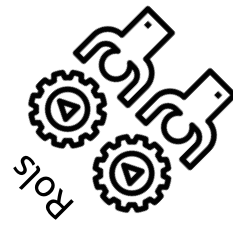
- 1) Jugador/a A demana un número de l'1 al 10 a jugador/a B.
- 2) Jugador/a A mou el *comecocos* tantes vegades com el número escollit.
- 3) Jugador/a B tria icona.
- 4) Jugador/a A li mostra el significat i l'anota a la columna corresponent.
- 5) Es canvien els rols i es repeteix des del primer pas fins a completar totes les seccions de la graella.

Jugador/a A		
Administració		
Grups		
Presa de decisions		
Rols		

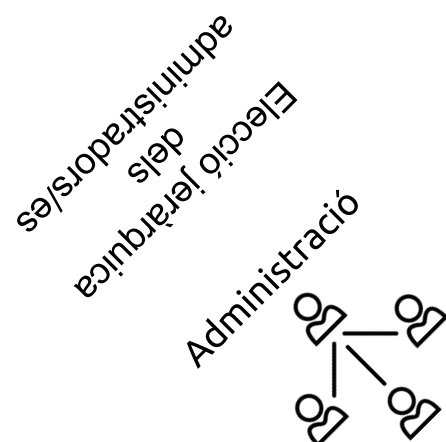
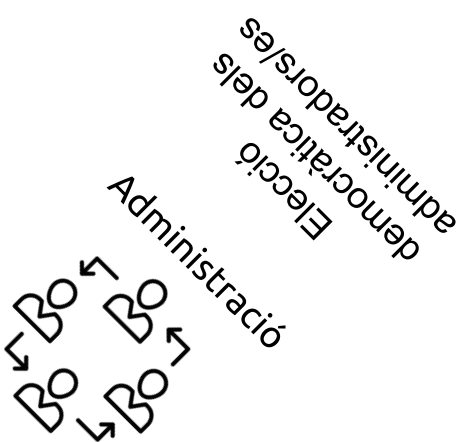
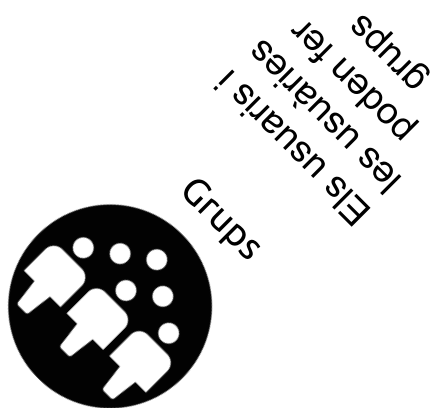
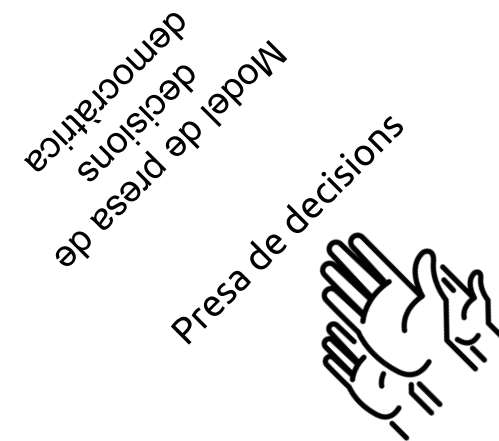
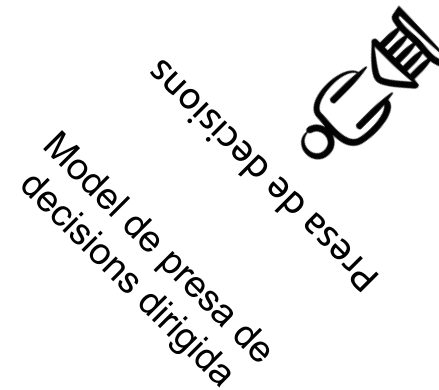
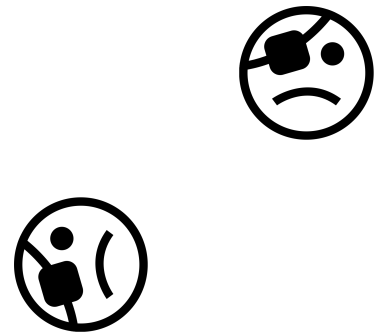
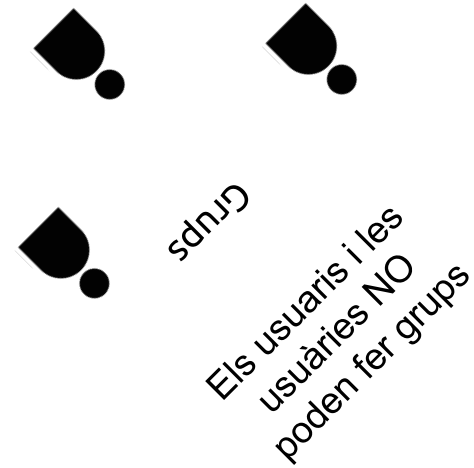
Jugador/a B		
Administració		
Grups		
Presa de decisions		
Rols		



Rols  
Diferents rols d'usuari/a

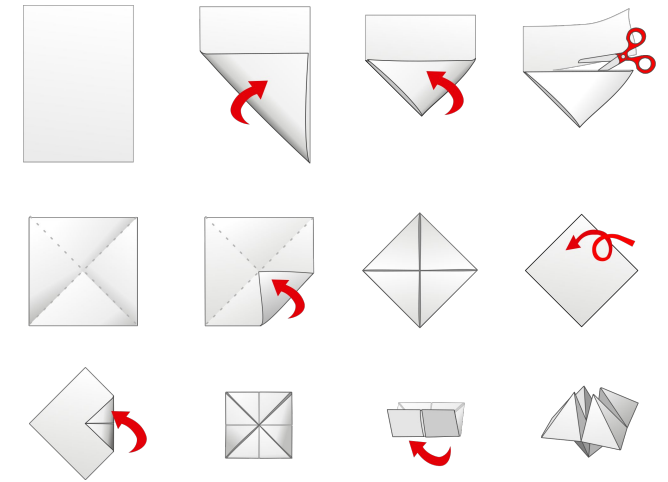


Rols  
Tots els usuaris i les usuàries tenen el mateix rol



## Conversa sobre economia

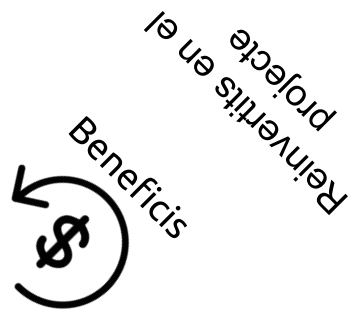
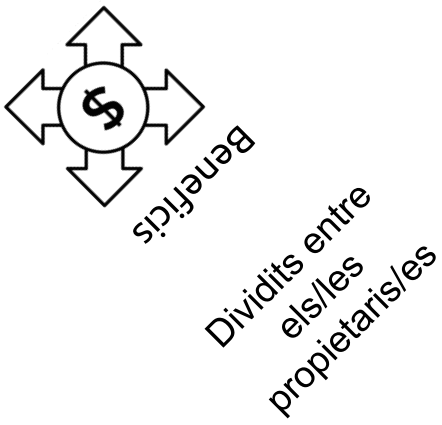
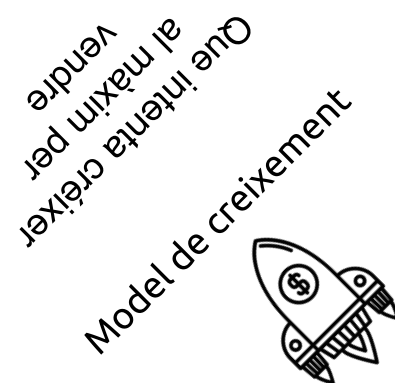
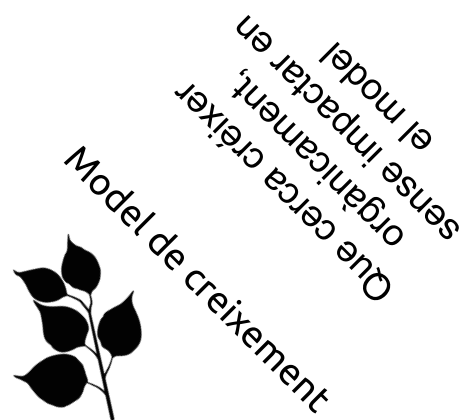
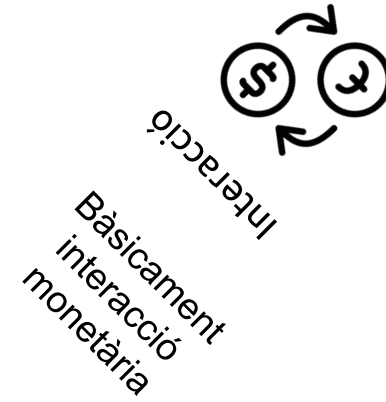
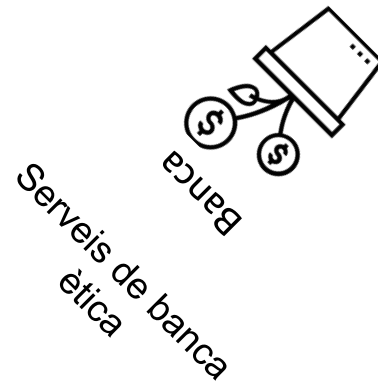
Disseny d'una plataforma digital d'economia col·laborativa  
Toolkit v.1.0



- 1) Jugador/a A demana un número de l'1 al 10 a jugador/a B.
- 2) Jugador/a A mou el *comecocos* tantes vegades com el número escollit.
- 3) Jugador/a B tria icona.
- 4) Jugador/a A li mostra el significat i l'anota a la columna corresponent.
- 5) Es canvien els rols i es repeteix des del primer pas fins a completar totes les seccions de la graella.

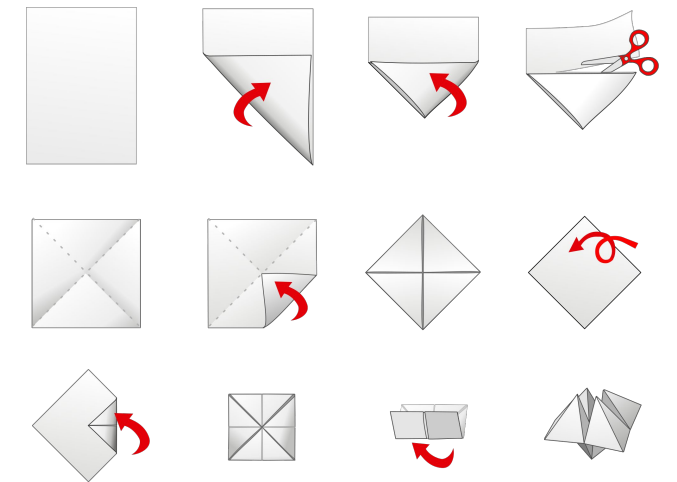
Jugador/a A		
Administració		
Grups		
Presa de decisions		
Rols		

Jugador/a B		
Administració		
Grups		
Presa de decisions		
Rols		



## Conversa sobre polítiques de dades

Disseny d'una plataforma digital d'economia col·laborativa  
Toolkit v.1.0



- 1) Jugador/a A demana un número de l'1 al 10 a jugador/a B.
- 2) Jugador/a A mou el *comecocos* tantes vegades com el número escollit.
- 3) Jugador/a B tria icona.
- 4) Jugador/a A li mostra el significat i l'anota a la columna corresponent.
- 5) Es canvien els rols i es repeteix des del primer pas fins a completar totes les seccions de la graella.

Jugador/a A		
Administració		
Grups		
Presa de decisions		
Rols		

Jugador/a B		
Administració		
Grups		
Presa de decisions		
Rols		

Continguts  
Continguts  
OBERTS  
reconeixent  
l'autoria

Continguts  
Continguts  
TANCATS  
de propietat

Dades  
Dades  
OBERTES  
de domini  
públic

Dades  
Es poden  
DESCARREGAR  
les dades

Dades  
Dades  
DERIVATS  
permeten  
que NO

Dades  
NO es poden  
DESCARREGAR  
les dades

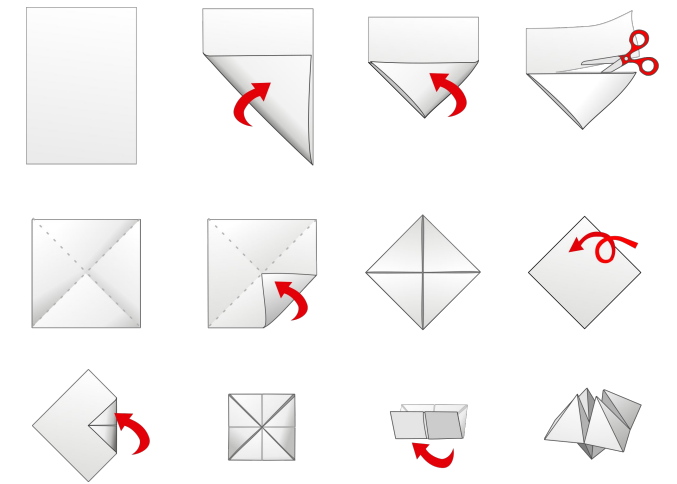
Privacitat  
S'INFORMA  
de les  
polítiques de  
privacitat

Privacitat  
NO S'INFORMA  
de les  
polítiques de  
privacitat

Privacitat

## Conversa sobre polítiques tecnològiques

Disseny d'una plataforma digital d'economia col·laborativa  
Toolkit v.1.0



- 1) Jugador/a A demana un número de l'1 al 10 a jugador/a B.
- 2) Jugador/a A mou el *comecocos* tantes vegades com el número escollit.
- 3) Jugador/a B tria icona.
- 4) Jugador/a A li mostra el significat i l'anota a la columna corresponent.
- 5) Es canvien els rols i es repeteix des del primer pas fins a completar totes les seccions de la graella.

Jugador/a A		
Administració		
Grups		
Presa de decisions		
Rols		

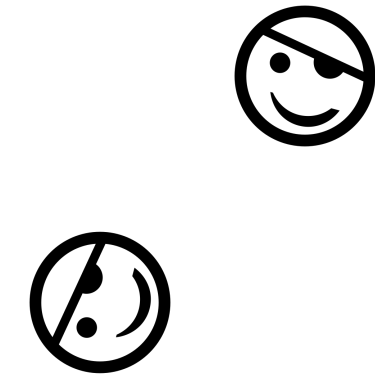
Jugador/a B		
Administració		
Grups		
Presa de decisions		
Rols		

Arquitectura  
Federada  
**AKUNE**

Arquitectura  
Centralitzada i no  
reproducible

Programari  
Llicència  
permissiva

Programari  
Llicència  
privativa



Llicència copyleft  
(distribució i servei  
web)  
Programari  
**AGPL**  
Free Software  
Free as in Freedom



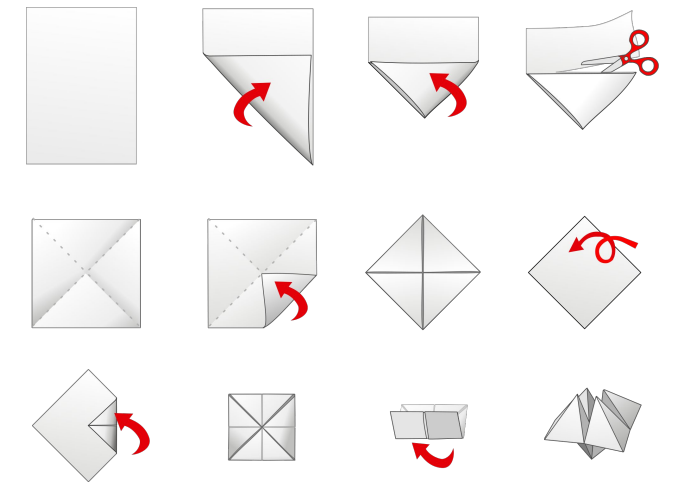
Programari  
Llicència copyleft  
(distribució)  
**GPL**  
Free Software  
Free as in Freedom

Arquitectura  
Peer-to-peer  
**BitTorrent**

Arquitectura  
Centralitzada i  
reproducible  
(FLOSS)

## Conversa sobre responsabilitat social

Disseny d'una plataforma digital d'economia col·laborativa  
Toolkit v.1.0



- 1) Jugador/a A demana un número de l'1 al 10 a jugador/a B.
- 2) Jugador/a A mou el *comecocos* tantes vegades com el número escollit.
- 3) Jugador/a B tria icona.
- 4) Jugador/a A li mostra el significat i l'anota a la columna corresponent.
- 5) Es canvien els rols i es repeteix des del primer pas fins a completar totes les seccions de la graella.

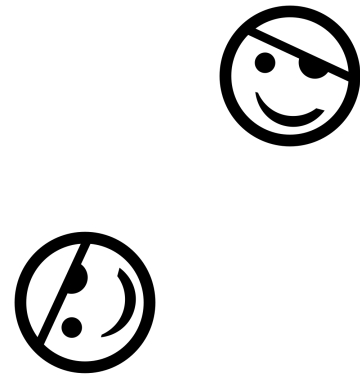
Jugador/a A		
Administració		
Grups		
Presa de decisions		
Rols		

Jugador/a B		
Administració		
Grups		
Presa de decisions		
Rols		

Includiu  
Es contemplen polítiques d'inclusió

NO es contemplen polítiques d'inclusió

Gènere  
S'apliquen polítiques de gènere



Consum  
Es prioritza el consum de l'economia social i solidària



Consum  
No hi ha uns criteris socials a l'hora d'escollir els proveïdors



Gènere  
No s'apliquen polítiques de gènere



Consum  
NO es promou el reciclatge, ni l'energia verda.

Medi ambient  
Es promou el reciclatge, i/o l'energia verda



Medi ambient  
NO es promou el reciclatge, ni l'energia verda.